



EUSKADIKO XXIV BETERANOEN XAKE TXAPELKETA - Zarautz 19-20/06/2010

- 01.-**Txapelketa sistema suitzarrem bidez egingo da 6 errondatar, 2010ko ekainaren 19tik 20ra bitartean.
- 02.-**Partidak Zarauzko Kirol Elkartearen egingo dira.
- 03.-**Bikoteak programa informatiko baten bidez egingo dira.
- 04.-**Joko saioan ordutegia hau izango da:
Larunbata: 2010-06-19__10:00tik 12:00tara (1. erronda)
Larunbata: 2010-06-19__12:15tik 14:15tara (2. erronda)
Larunbata: 2010-06-19__16:00tik 18:00tara (3. erronda)
Larunbata: 2010-06-19__18:15tik 20:15tara (4. erronda)
Igandea: 2010-06-20__10:00tik 12:00tara (5. erronda)
Igandea: 2010-06-20__12:15tik 14:15tara (6. erronda)
- 05.-**Ordubeteko partidak izango dira jokalaria bakoitzeko.
- 06.-**Erlojuak saio bakoitza hasteko jarritako Orduña jarriko dira martxan, eta taula aurrera erronda bakoitza hasteko jarritako ardua baino ordu bete beranduago agertzen den jokalaria galtzailatzat hartuko da.
- 07.-**Jokalaria bat lehenengo errondara arrazoz gabe agertzen ez bada, txapelketatik kanpo geratuko da, automatikoki, hurrengo errondetan arrosirik gabe birritan ez aurkezteak utziko ditu kanpoan jokalaria.
- 08.-**Ez da onartuko joko aretoan analisisirik egitea, joko saioa amaitu eta gero egin ahalko dira, horretarako beren beregi atondutako lokalean. Beraz, areto hori analisiak egiteko izango da, eta ezin inzego dira horra lehiaketarako jokoak eta erlojuak eraman.
- 09.-**Jokalariei gomendatzen zaie epaileren bati jakinaraztea, arrazoiaren batengatik, partidak dirauten bitartean joko aretotik irten behar badute. Jokalariak debekatu daukate analisis aretora sartzea beren jokaldiak jokoan dauden bitartean.
- 10.-**Lehenengo bikoteak txapelketaren hasiera ekitaldian jakinaraziko dira. Ondorengo errondetan aurretiaz jakinaraziko dira.
- 11.-**Telefono mugikorra eta gailu elektronikoak. Partida jokatzen den bitartean telefono mugikorra, programa informatikoak edo gailu elektronikoak erabiltzea, debekatuta dagoela gogorazten da. Epailak aukerako erabakia hartuko du betetzen ez baldin bada.
- 12.-**Berdinketak desegiteko sistema hauek erabiliko dira:
a) Bucholz mediano.
b) Bucholz total.
c) Progresivo
- 13.-**Antolakuntzaren arduraduna Esteban Collantes eta epaile nagusia Lukas Iruretagoiena.

BASES DEL CAMPEONATO DE EUSKADI DE VETERANOS - Zarauz 19-20/06/2010

- 01.-**El Torneo se disputara por el sistema suizo a 6 rondas, entre los días 19 y 20 de Junio de 2010.
- 02.-**Las partidas se desarrollaran en el C.D. Zarauz.
- 03.-**Se empleara programa informático para realizar los emparejamientos.
- 04.-**El horario de las sesiones de juego será el siguiente:
Sábado: 19-06-10__10:00 a 12:00 h. (Ronda 1)
Sábado: 19-06-10__12:15 a 14:15 h. (ronda 2)
Sábado: 19-06-10__16:00 a 18:00 h. (ronda 3)
Sábado: 19-06-10__18:15 a 20:15 h. (ronda 4)
Domingo: 20-06-10__10:00 a 12:00 h. (ronda 5)
Domingo: 20-06-10__12:15 a 14:15 h. (ronda 6)
- 05.-** Se jugara al ritmo de 1 hora por jugador.
- 06.-** Los relojes se pondrán en marcha a la hora indicada para el comienzo de cada sesión, dándose por perdida la partida a todo jugador que comparezca ante el tablero 1 hora después de la señalada para el inicio de cada ronda.
- 07.-**La incomparecencia no justificada de un jugador en la primera ronda causara su automática eliminación del Torneo, en rondas sucesivas causara su eliminación con dos incomparecencias no justificadas.
- 08.-**No se permitirán análisis en la sala de juego, pudiéndose realizar en un local acondicionado para tal fin una vez finalizada la sesión de juego. Para tal fin queda destinada la sala de análisis, a donde no podrán trasladarse ni los juegos ni los relojes destinados a la competición.
- 09.-**Se recomienda a los participantes la notificación a algún árbitro cuando, por razón justificada, abandonen la sala de juego en el transcurso de sus partidas. Queda prohibido a los jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en juego.
- 10.-**Los emparejamientos de la primera ronda se harán públicos en el acto de apertura del torneo. En las rondas siguientes se darán a conocer con suficiente antelación.
- 11.-**Esta estrictamente prohibido el uso del móvil y de otros aparatos electrónicos durante el desarrollo de la partida, a todo jugador que haga uso del (los) mismo(s) se le dará la partida por perdida. La puntuación del oponente la determinara el Árbitro.
- 12.-**Los sistemas de desempate serán los siguientes:
a) Bucholz mediano.
b) bucholz total.
c) Progresivo.
- 13.-**El responsable organizativo será Esteban Collantes y el árbitro principal Lukas Iruretagoiena.